# Министерство образования и науки Кыргызской Республики

Кыргызский государственный технический университет

им. И. Раззакова

Институт информационных технологий

Кафедра «Программное обеспечение компьютерных систем»

**Техническое задание**

По дисциплине “ Проектирование ПО 2”

Тема: Система управления супермаркетом.

Выполнил: студент группы ПИ(б)-5-23

Махаматжанов Абдуллох

### Проверила: Беккулова.К.А

### 

Бишкек 2025

Оглавление

[1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 2](#_Toc191465656)

[2. Спецификация проблемы 4](#_Toc191465657)

[3. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 4](#_Toc191465658)

[4. ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ 5](#_Toc191465659)

[5. ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТАЦИИ 5](#_Toc191465660)

[6. ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ 5](#_Toc191465661)

[7. ПОРЯДОК ВНЕСЕНИЯ ИЗМЕНЕНИЙ 5](#_Toc191465662)

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Наименование системы

Полное название: «Благотворительный фонд» предназначенной для организации и управления благотворительными пожертвованиями, а также взаимодействия с получателями помощи.  
  
1.2. Назначение и цели

Цель проекта – создание удобной и функциональной веб-платформы для сбора пожертвований, информирования о благотворительных проектах и обеспечения прозрачности отчетности перед донорами.

**Основные задачи системы:**

* Организация разовых и регулярных пожертвований.
* Публикация и управление благотворительными проектами.
* Отображение финансовой отчетности.
* Регистрация пользователей и управление личными кабинетами.
* Администрирование системы и интеграция с платёжными сервисами.

1.3. Требования к разработке  
- Веб-система должна быть кросс-браузерной и адаптивной, обеспечивая корректное отображение на различных устройствах (ПК, планшеты, смартфоны).  
- Использование современных веб-технологий (HTML5, CSS3, JavaScript, Python/Node.js).

# 2. Спецификация проблемы

* Существующие благотворительные фонды сталкиваются с недостаточной прозрачностью в сборе и распределении средств, неудобством в осуществлении онлайн-пожертвований и сложностями в информировании о проектах. Это снижает доверие доноров и ограничивает объём помощи детям. Необходима обеспечит прозрачность, удобство пожертвований и эффективное информирование о нуждах и результатах фонда.

## 3. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

3.1. Модули системы

* Модуль «Пожертвования» – возможность разовых и регулярных пожертвований, поддержка различных платёжных систем.
* Модуль «Проекты и сборы» – публикация информации о текущих и завершенных проектах с возможностью фильтрации и сортировки.
* Модуль «Отчётность и прозрачность» – данные о собранных средствах, выгрузка отчетов в PDF.
* Модуль «Личный кабинет» – регистрация пользователей (благо получателей), просмотр истории пожертвований.
* Модуль «Административная панель» – управление проектами, настройка интеграций с платёжными системами, управление пользователями.

### ****Доноры (те, кто жертвуют деньги)****

* Регистрируются в системе (или делают пожертвование без регистрации, если предусмотрено).
* Выбирают благотворительный проект или сбор.
* Совершают разовое или регулярное пожертвование.
* Получают подтверждение платежа и отчёты о расходовании средств.
* Просматривают историю своих пожертвований в личном кабинете.

### ****Благо получатели (те, кто получает помощь)****

* Регистрируются и заполняют анкету (если фонд проверяет заявки).
* Отправляют запрос на помощь.
* Получают уведомления о решении фонда.
* Могут видеть, какие проекты открыты и как распределяются средства.

### ****Администраторы (управляют системой)****

* Модерирует пользователей (проверяют заявки благо получателей).
* Создает и управляют благотворительными проектами.
* Отслеживают поступление и распределение пожертвований.
* Настраивают интеграции с платёжными сервисами.
* Генерируют отчёты и публикуют их для прозрачности.

## 4. ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- Современный и интуитивно понятный дизайн.  
- Адаптивная верстка для корректного отображения на всех устройствах.  
- Поддержка многоязычности (два языка: русский и английский).

## 5. ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТАЦИИ

- Руководство пользователя.  
- Административная документация.  
- Техническая документация для разработчиков.

## 6. ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

- Анализ требований.  
- Проектирование архитектуры.  
- Разработка и тестирование прототипа.  
- Внедрение и настройка системы.  
- Техническая поддержка и сопровождение.

## 7. ПОРЯДОК ВНЕСЕНИЯ ИЗМЕНЕНИЙ

Изменения в ТЗ вносятся по согласованию с заказчиком в соответствии с ГОСТ 34.603-92.  
  
Настоящее техническое задание утверждено заказчиком и является основой для выполнения работ по разработке информационной системы «Благотворительный фонд».